

Impulse und Spiele zur Early Literacy-Förderung in der Kita

Kompetenzbereiche:



Schriftbewusstheit



Schriftwissen



Wortbewusstheit



Phonologische Bewusstheit



Buchstabenkenntnis



Erzählkompetenzen

Schwierigkeit:



leichte Spielvariante



mittlere Spielvariante



schwere Spielvariante

Weitere Symbole:



Dauer



Altersempfehlung



Personenzahl



benötigte
Materialien

Alltagssituationen:

1

Morgenkreis

3

gemeinsam Musizieren

5

Freispiel

2

Bilderbuch betrachten

4

Malen, Basteln, kreative Aktivitäten

6

angeleitetes Spiel

QR-Code zum linktr.ee:

Scan mich, um zu den Links auf den Förderkarten, dem Glossar und Empfehlungen zu gelangen



Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)

Bitte geben Sie bei jeder Rückmeldung die Nummer der Spiele-/Impulskarte an!

Kritik

Anregung(en)

Frage(n)
